



веб-студия

SEVIDI

разработка веб-сайтов и уроки по
созданию сайтов

Рабочее окно программы

Чтобы начать знакомство с программой, запустим Adobe Fireworks. Если вы запускаете программу впервые и не меняли настройки, то на экране появится рабочее окно программы с входной заставкой.



Входная заставка предназначена для знакомства с программой. Если вы нажмете по ссылке

Расширить

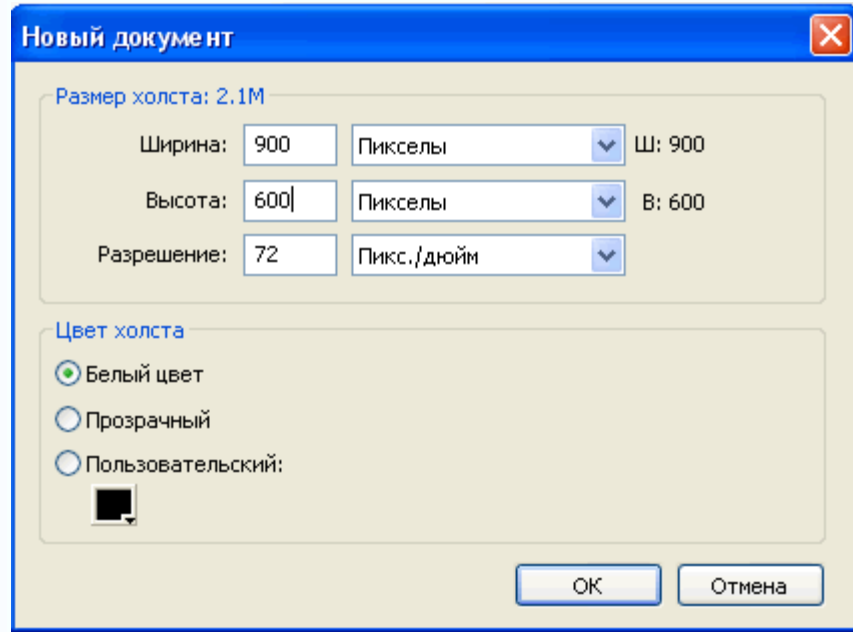
Fireworks Exchange »

по попадете на сайт компании Adobe, где можете более подробно ознакомиться с возможностями программы.

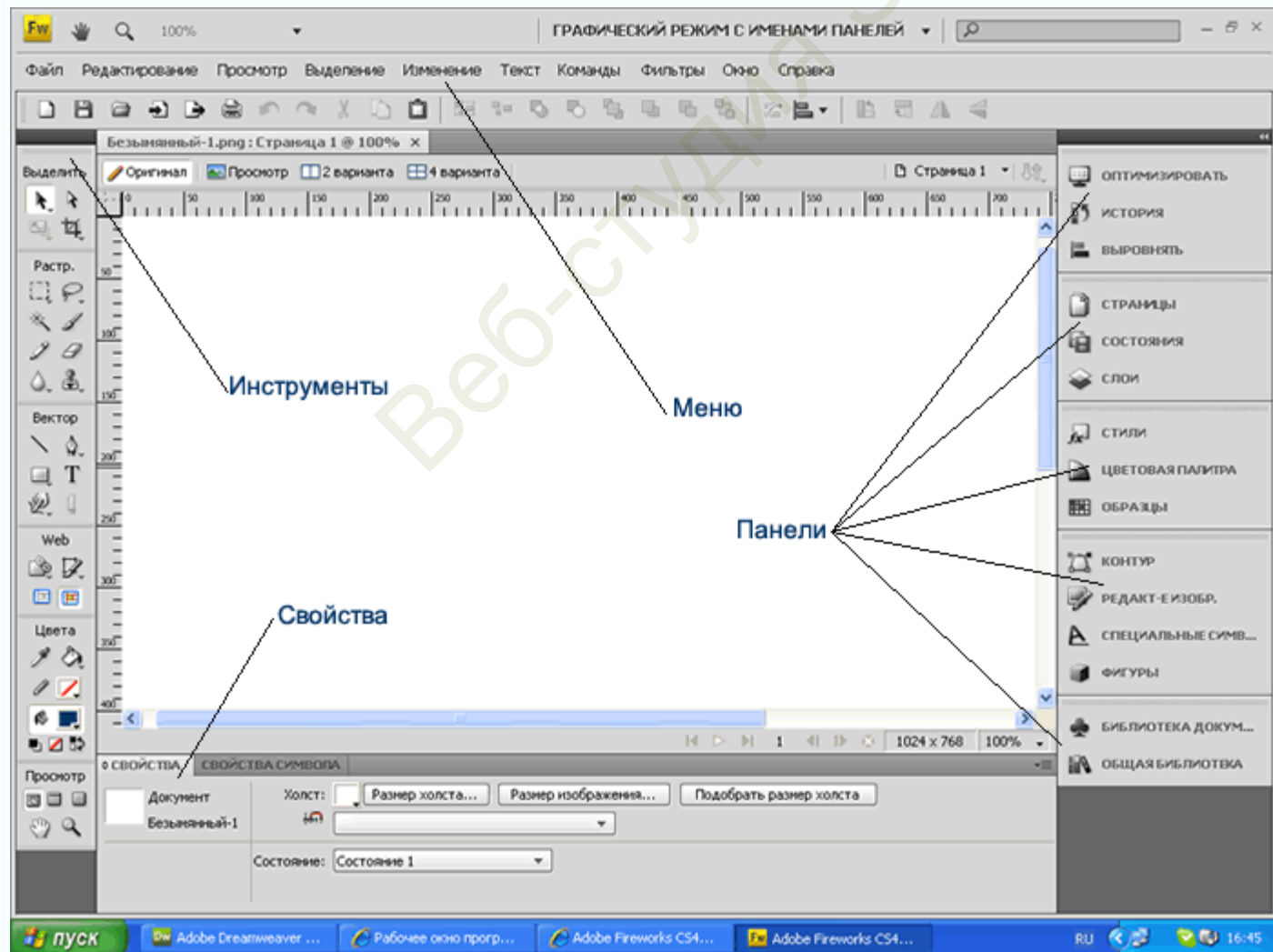
Если хотите открыть существующий файл Fireworks, щелкните мышью на кнопке **Открыть**. Кнопка **Создать Документ Fireworks (PNG)** позволяет создать новый файл Fireworks.

Чтобы входная заставка не появлялась при каждом запуске программы, установите флажок **Больше не показывать**. Закройте появившееся окно сообщения щелчком мыши на кнопке ОК.

Щелкните мышью на кнопке **Создать Документ Fireworks (PNG)**. В открывшемся диалоге **Новый документ** примите значение по умолчанию и щелкните мышью на кнопке **ОК**.




На экране появится рабочее окно программы с новым документом.



В окне программы находится ряд панелей, которые могут располагаться в любом месте экрана. Работа с панелями будет рассмотрена дальше.



Панель **Инструменты** содержит кнопки инструментов для создания, редактирования и выбора объектов изображения. Чтобы переместить панель в другое место, достаточно перетащить ее, установив указатель мыши на заголовке панели.

Панель **Свойства** используется для просмотра и изменения параметров объекта. В зависимости от выделенного объекта, данная панель изменяет свой вид. Мы будем называть эту панель по типу объекта, например, панель свойств рисунка, в который можно установить размер изображения.

Нижнюю половину панели **Свойства** можно свернуть /развернуть, нажав кнопку  в левом верхнем углу панели.

Панели **Инструменты** и **Свойства** отображаются на экране по умолчанию.

Если на экране отсутствует панель **Инструменты**, то выберите команду меню **Окно -> Инструменты**.

Окно	Справка
Создать дубликат окна	
Скрыть панели	F4
Расширения 	
Панели инструментов 	
✓ Инструменты	Ctrl+F2
✓ Свойства	Ctrl+F3

Если на экране отсутствует панель свойств объекта, то выберите команду меню **Окно -> Свойства**.

Несколько панелей закреплены в правой части окна.

Панели представляют собой плавающие элементы управления, позволяющие редактировать отдельные характеристики выбранного объекта или элементы документа. Панели позволяют работать с состояниями, слоями, символами, цветовыми образцами и многими другими объектами. Каждая панель является перетягиваемой, поэтому можно группировать панели, создавая пользовательские варианты размещения.

Панель "Оптимизировать"

Позволяет управлять настройками, от которых зависят размер файла и тип файла, а также работать с цветовой палитрой файла или фрагмента.

Панель "Слой"

Упорядочивает структуру документа и содержит параметры для создания/удаления слоев, а также управления ими.

Панель "Общая библиотека"

Отображает содержимое папки Common Library, которая содержит символы.

Панель "Страницы"

Отображает страницы в текущем файле и содержит параметры, позволяющие манипулировать страницами.

Панель "Состояния"

Отображает состояния в текущем файле и включает параметры, предназначенные для создания анимации.

Панель "История"

Содержит списки недавно использованных команд, что позволяет быстро отменять эти команды и выполнять их повторно. Кроме того, предусмотрена возможность выбирать несколько действий, а затем сохранять и повторно использовать их в качестве команд.

Панель "Автофигуры"

Содержит автофигуры, которые не отображаются на панели "Инструменты".

Панель "Стили"

Позволяет сохранять и повторно использовать комбинации характеристик объектов или выбирать стандартный стиль.

Панель "Библиотека документа"

Содержит графические символы, символы кнопок и символы анимации. Можно без труда перетягивать экземпляры этих символов с панели "Библиотека документа" в документ. Можно вносить глобальные изменения во все экземпляры, модифицируя только данный символ.

Панель "URL-адрес"

Позволяет создавать библиотеки, содержащие часто используемые URL-адреса.

Панель "Смещение цветов"

Позволяет создавать новые цвета для добавления к цветовой палитре текущего документа или применения к выделенным объектам.

Панель "Образцы"

Управляет цветовой палитрой текущего документа.

Панель "Информация"

Предоставляет информацию о размерах выделенных объектов и точных координатах указателя по мере его перемещения по холсту.

Панель "Варианты поведения"

Управляет вариантами поведения, которые определяют реакцию активных областей и фрагментов в ответ на движение мыши.

Панель "Найти"

Позволяет выполнять поиск и замену элементов, таких как текст, URL-адрес, шрифты и цвета, в одном или нескольких документах.

Панель "Выровнять"

Содержит элементы управления, обеспечивающие выравнивание и распределение объектов на холсте.

Панель "Свойства автофигуры"

Позволяет изменять свойства автофигуры после вставки ее в документ.

Панель "Цветовая палитра" ("Окно" > "Другие")

Предоставляет возможность создавать и сменять цветовые палитры, экспортировать определяемые пользователем образцы цвета АСТ, исследовать различные цветовые схемы и получать доступ к широко используемым элементам управления для выбора цветов.

Редактирование изображения ("Окно" > "Другие")

Организует в виде одной панели инструменты и параметры, обычно используемые для редактирования растрового изображения.

Панель "Контур" ("Окно" > "Другие")

Обеспечивает быстрый доступ к различным командам, связанным с контурами..

Специальные символы ("Окно" > "Другие")

Отображает специальные символы, которые могут использоваться в текстовых блоках..

Свойства символа

Управляет определяемыми пользователем свойствами графических символов.

Панели имеют несколько разных режимов, управлять которыми можно с помощью раскрывающегося списка

РАСШИРЕННЫЙ РЕЖИМ ▾

имеющим четыре позиции:

- Графический режим с именами панелей.
- Расширенный режим.
- Режим знаков.
- Сохранить текущие (нестандартный режим, созданные при помощи перетаскивания панелей).

Название режимов говорит само за себя.

Закроем окно документа, щелкнув мышью на кнопке закрытия, помеченную перекрестием в левом верхнем

Безымянный-1.png : Страница 4 @ 100% (Растр.)* x

 Оригинал  Просмотр 2 варианта 4 варианта

углу окна документа

документ и настроим его свойства.

. В следующем разделе мы создадим

Веб-студия Sevidi